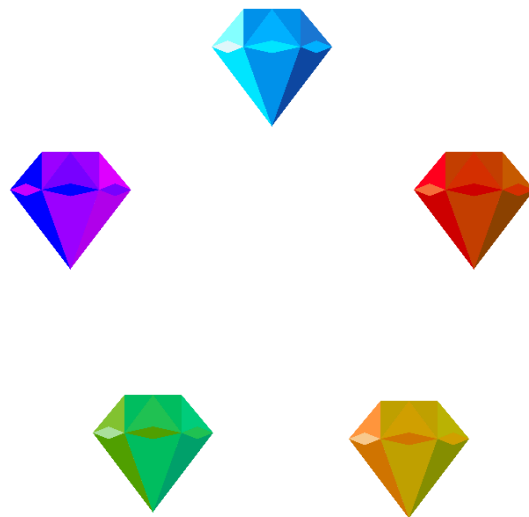


CHRONIA 2

Un joc per la Vero



Contingut

Història.....	2
Objectiu del joc	3
Com es juga.....	3
Tipus de daus.	3
Les nacions.....	3
Els Mestres.....	4
Cartes de Zona	5
Lluita	5
Repte.....	5
Destí.....	5
Artefactes.....	5
Pobles	5
Ports.....	6
Dos jugadors en una mateixa casella.....	6
La mort d'un jugador.....	6

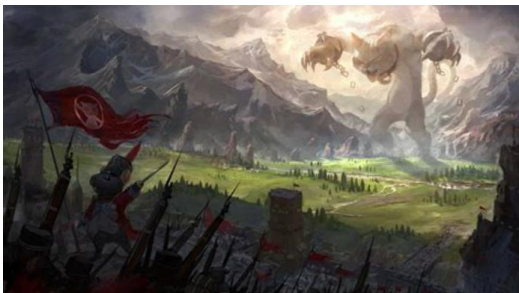
HISTORIA



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque in dolor tortor. Aenean at ligula libero. Donec id sem at neque malesuada ultricies. Nullam feugiat ornare tortor, ac eleifend est aliquam aliquet. Fusce mauris dui, rhoncus vel leo at, elementum dignissim ante. Nunc pharetra mi vehicula ultricies hendrerit. Ut semper augue non sapien sodales, vel bibendum diam bibendum.

Integer venenatis lobortis auctor. Sed at pulvinar ante. Proin ullamcorper convallis risus nec semper. Maecenas sed suscipit lorem. Duis libero urna, aliquam nec dictum vitae, lacinia a ipsum. Morbi vel ligula ac enim elementum congue sed ut lectus.

Quisque ut ligula tincidunt, tincidunt velit eget, pellentesque metus. Ut sed varius purus. Suspendisse lorem tortor, tincidunt nec facilisis in, efficitur sit amet felis. Nullam porta laoreet urna, at scelerisque quam blandit a. Sed turpis diam, condimentum ut tortor in, interdum rutrum est. Sed nec consequat felis. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Duis nec leo sollicitudin, vulputate diam eu, sagittis nibh. Quisque porta eu elit quis luctus. Fusce metus quam, egestas vel vestibulum et, maximus id risus. Cras interdum neque justo, eu pharetra neque porta quis. Phasellus laoreet ante lobortis enim varius pulvinar. Phasellus erat orci, interdum sed volutpat tristique, scelerisque vitae tortor. Donec vel orci ipsum. Etiam justo lacus, posuere quis viverra sit amet, condimentum vel nibh.



Phasellus consectetur, ligula a porta maximus, mauris risus fringilla mauris, eget malesuada nibh mauris sed elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis pellentesque egestas diam, sit amet sollicitudin magna pretium eu. Proin et nibh fringilla, egestas odio at, fringilla urna. Curabitur nulla quam, mollis nec massa at, imperdiet pulvinar lorem. Pellentesque a dolor ac

mi molestie sagittis nec at ante. Sed volutpat libero ut purus laoreet, id sollicitudin felis faucibus. Suspendisse porta magna quis quam lacinia convallis. Sed et blandit est, scelerisque dictum ligula. Maecenas et felis mauris. Integer elementum risus in dolor ullamcorper, vitae suscipit orci sollicitudin. Phasellus tellus metus, ultricies vel ipsum vitae, laoreet fringilla sapien. Mauris non ante et mauris laoreet ullamcorper ac sed lorem. Nunc ac urna a dui auctor interdum. Mauris congue elit et varius facilisis.

Fusce dignissim dui vitae fringilla dictum. Integer luctus nisi enim, vel hendrerit massa facilisis eu. Pellentesque dignissim nisl orci.

Vitae mattis nisi commodo eget!!

Objectiu del joc

Chronia és un joc **de 2 a 4 jugadors**.

L'objectiu del joc és aconseguir **arribar a la casella del Gran Mestre** amb com a mínim **3 dels 5 cristalls** que hi ha disponibles en tot el mapa.

El primer jugador que aconseguixi aquest objectiu, o bé l'últim en quedar amb vida, guanya la partida.

Com es juga

Els jugadors començaran en una casella del poble que prefereixin (no és pot començar a Atlantis) i durant la partida, en cada torn seu, tiraran un dau de mapa (6 cares) per a moure's per les següents caselles.

Poden anar en la direcció que prefereixin, però sempre han de gastar el total dels moviments que ha sortit en el dau. Si dos jugadors volen sortir des de la mateixa casella, poden solucionar-ho amb una tirada de dau. El que tingui el número més gran escollirà.

Tots els jugadors comencen amb **200 Chrons i 100 punts de vida** i una vida total de 100. Tots els jugadors tenen **3 vides**, així doncs poden ressuscitar 2 cops.

És ideal que existeixi un 5é jugador que faci de **Bank mundial**. Aquest jugador especial gestiona la caixa i decideix unilateralment les normes en cas d'interpretacions diverses pels altres jugadors.

Expliquem per passos la preparació del joc:

- Primer es decidirà on comença cada jugador i el color de la seva fitxa. Se li entregaran els 200 Chrons.
- A continuació es posaran de forma aleatòria i sense que ningú ho sàpiga, ni tant sols el bank mundial, les fitxes de Cristall a cada un dels mestres.
- S'escollirà aleatòriament el Gran Mestre. Tots els jugadors han de saber quin és el gran mestre, ja que quan tinguin tres cristalls hauran de dirigir-se a la casella del gran mestre per guanyar la partida.
- Es decidirà qui comença la partida i en quina direcció roten els torns.

Tipus de daus.

- **Dau de mapa:** Cada jugador en té un. És de 6 cares i serveix per moure's pel mapa.
- **Daus de batalla:** Tres daus de 6 cares que serveixen per les lluites i reptes.

Les nacions

Hi ha **7 nacions** i una 8ena regió una mica especial, que és el mar.

- Euràlia (groc).
- Australika (vermell).
- Atlantis (rosa).
- Hindistan (blau cel).
- Sàuria (verd).
- Polarasia (blanc).
- Tèrmina (negre).
- Mar (blau).

Els Mestres

Hi ha **10 mestres** de 2 tipus en tot el joc. Bàsicament els dos tipus són: Mestre de lluita o mestre de repte. Cada mestre atorga un poder i/o habilitat al qui l'ha guanyat.

Nom	Tipus	Poder / Recompensa
1. L'Oracle	Repte: El millor de 3 tirades de 3 daus.	En un repte o lluita de daus, sempre que tiris un 1 passarà a convertir-se en un 2.
2. El Colós	Repte: El millor de 5 tirades de 3 daus	Si en un repte de daus treus el mateix número en les tres daus, guanyes la tirada, a no ser que el rival també tregui un triple. En aquest cas guanya qui té el triple més alt. Si en una lluita treus el mateix número en els tres daus fas el doble de mal del què has apostat.
3. Els andròides	Repte: El millor de 3 cartes més altes.	Cada cop que guanyes un mestre obtens 100 Chrons extra. En un repte o lluita de daus sempre que tiris un 2 passarà a convertir-se en un 3.
4. Drac de foc	Lluita. Vida 150.	100 Chrons extra. A partir d'ara pots evitar treure carta de Zona a les zones de color: groc, vermell i verd.
5. Drac de gel	Lluita. Vida 200.	100 Chrons extra. A partir d'ara pots evitar treure carta de Zona a les zones de color: Blanc, negre, blau cel.
6. Déu del bosc	Repte: El millor de 5 tirades de 3 daus	Puja la teva vida total en +40 punts. Pots escapar de les lluites si treus un número superior a 3.
7. Illa Tortuga	Repte: El millor de 3 cartes més altes.	Puja la teva vida total en +30 punts. No cal que paguis més ports. Pots avançar +2 caselles quan viatges pel mar.
8. Ganesh	Repte: El millor de 5 cartes més altes	Puja la teva vida total en +30 punts. Pots obviar treure carta de zona a totes les zones menys la zona negra.
9. Kraken	Lluita: Vida 300.	200 Chrons extra. Puja la teva vida total en +80 punts.
10. Llucifer	Lluita: Vida 350	150 Chrons extra. Puja la teva vida total en +100 punts. Si mors pots sacrificar la carta de Llucifer i és restaurar 100 punts de vida. Només es pot fer servir una vegada.

- Si escapes de la lluita d'un mestre i després tornes, el mestre estarà amb la vida restant. La vida dels mestres és pública tots els jugadors l'han de conèixer.
- Els mestres desapareixen un cop algú els ha guanyat. Si caus en una cel·la de mestre quan el mestre no hi és, podràs escollir treure carta de zona o no.
- Les habilitats dels mestres no es poden vendre, cedir ni perdre. L'única excepció és Llucifer que té una habilitat que només es pot fer servir una vegada.
- Si aconseguixes vèncer un mestre però no té cristall, pots vendre la fitxa sense cristall per 200 Chrons a qualsevol poble.

Cartes de Zona

Quan els jugadors volten pel mapa han de treure una carta de zona del color de la zona en la que han caigut. Només hi ha 3 excepcions d'això:

- Si arriben a un poble o port.
- Si tenen alguna habilitat que els permet no treure carta de zona.
- Si cauen en la casella d'un mestre.

Les cartes de zona es treuen amb **l'aplicació web de Chronia** i poden ser dels següents tipus:

Lluita

Lluita de daus. El jugador ha d'anar apostant vida per a derrotar l'enemic. Si empates una tirada és com si no passés res.

Es pot escapar després de cada tirada anunciant que es vol escapar. Per a fugir tirarà un dau de mapa. Si surt un valor superior a 4 la batalla a haurà acabat. Si no, hauràs de fer l'aposta mínima de 5 punts de vida. Si la teva vida és 5 o inferior l'aposta mínima és 1.

Si derrotes l'enemic rebràs la recompensa anunciada.

Repte

Els reptes només son propostes de jugades en les que normalment s'aposten diners. El jugador pot decidir si accepta el repte o no. La carta especifica les normes generals.

Destí

Les cartes de destí son ineludibles. En la carta s'exposa el què passa. A vegades son beneficioses i a vegades no. Sovint et demanen escollir entre dos opcions. Depenent del que escullis pot passar una cosa o una altra. A vegades explica coses que passen en determinades areas (amb coordenades) o colors.

Artefactes

Els artefactes son objectes que has aconseguit en la teva aventura. La carta que t'els dona especifica el valor. Els artefactes es poden vendre en els pobles i ports.

Pobles

En els pobles pots comprar i vendre coses. No has de treure carta de zona.

Producte	Preu de compra	Preu de venda
Vida	1 punt = 1Chron	-
Cavall: Si tens un cavall pots avançar 2 caselles extra en la teva tirada de mapa. A l'aigua no.	75 Chrons	25 Chrons
Vaixell: Si tens un vaixell no has de pagar el preu del port al accedir al mar.	-	50 Chrons

Ports

En els ports pots comprar i vendre coses. No has de treure carta de zona. Si accedeixes al mar des d'un port has de pagar 25 Chrons a no ser que tinguis vaixell propi.

Producte	Preu de compra	Preu de venda
Vida	1 punt = 2 Chron	-
Cavall: Si tens un cavall pots avançar 2 caselles extra en la teva tirada de mapa. A l'aigua no.	100 Chrons	50 Chrons
Vaixell: Si tens un vaixell no has de pagar el preu del port al accedir al mar.	100 Chrons	25 Chrons

Dos jugadors en una mateixa casella

Quan dos jugadors estan en una mateixa cel·la poden passar varies coses. Només es pot escollir una d'aquestes accions per a cada torn.

- **Acords comercials:** Podeu vendre i comprar artefactes, cristalls o fitxes de cristall. No es poden vendre, comprar, regalar o cedir cartes de mestre.
- **Repte:** Poden posar-se d'acord per fer un repte.
- **Lluita:** Poden posar-se d'acord per fer una lluita. Per torns van apostant la vida que es juguen.
- **El jugador que té el torn decideix atacar l'altre:** S'assembla a una lluita però només es pot fer una tirada. El jugador que té el torn decideix els punts de vida que aposta.

La mort d'un jugador

Un jugador mor quan s'acaben els seus punts de vida. Cada jugador té 3 vides, si aquestes vides s'acaben queda desqualificat del joc. Els jugadors poden morir de dos maneres diferents.

- **Per circumstancies del joc:** El jugador perd una vida, el cavall i el vaixell. Es queda sols amb 100 Chrons i torna al poble on ha començat a jugar. No perd cap cristall ni cap carta de mestre.
- **En una lluita o atac d'un altre jugador:** El jugador guanyador escull si quedar-se amb un dels cristalls del jugador mort o amb tots els seus diners. El perdedor perd una vida, el cavall, el vaixell, es queda sols amb 100 Chrons i torna al poble on ha començat a jugar.

Si un jugador perd l'última vida i té un o més cristalls que ningú ha recuperat, aquests cristalls queden a la casella on el jugador a mort, i els obtindrà el primer jugador que arribi a aquella casella.